

TECHNISCHE* PRODUKTDESIGNER*IN



TATIGKEITEN

- ▶ Bauteile, Produkte, Maschinen und Anlagen nach den Wunschen von Kund*innen entwerfen
- ▶ 3D-Modelle am Computer erstellen und testen
- ▶ Berechnungen durchfuhren (z.B. Flachen, Langen, Volumen)
- ▶ Technische Dokumentationen erstellen
- ▶ Fertigungsunterlagen, Stucklisten und technische Daten pflegen und verwalten

MOGLICHE ARBEITSORTE



TYPISCHE BETRIEBE

- ▶ Entwicklungs- und Konstruktionsabteilungen von Unternehmen
- ▶ Konstruktionsburos

FACHRICHTUNGEN

Produktgestaltung und -konstruktion

Maschinen- und Anlagenkonstruktion

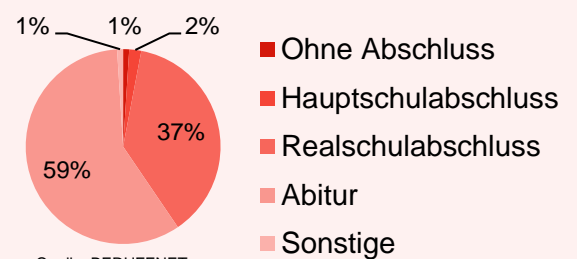
INTERESSEN & FAHIGKEITEN

Technik	● ● ● ● ○
Zeichnen	● ● ● ● ○
Raumlich Denken	● ● ● ● ●
Kreativitat	● ● ● ● ○
Sorgfalt	● ● ● ● ●

WICHTIGE SCHULFACHER

-  Werken/ Technik
-  Mathematik
-  Physik

SCHULABSCHLUSS



AUSBILDUNGSDAUER

